

« Concours scratch »

Un défi scratch par matière à relever en équipe ou tout seul. Vous choisissez autant de défis que vous souhaitez.

Matière	Défis	Critères d'évaluation
Français	<i>Niveau 1</i> : Produire un récit illustré <i>Niveau 2</i> : Produire un récit illustré dont vous êtes le héros (plusieurs parcours possibles)	Qualité de l'histoire Orthographe, syntaxe Ergonomie Esthétique Qualité du code Scratch
Maths	<i>Niveau 1</i> : Dessiner un polygone régulier à n côtés <i>Niveau 2</i> : Dessiner une rosace (choix du motif de base triangulaire, parallélogramme, cercle...) y ajouter des couleurs.	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch Beauté de la figure
H-G	Carte du monde interactive	Justesse des résultats Orthographe Ergonomie Qualité du code Scratch
Anglais	Réaliser un convertisseur (au choix) : Unités anglo-saxonnes / système métrique <i>Niveau 1</i> : Cups ↔ kg ou autre cas simple <i>Niveau 1</i> : Miles / h ↔ km / h <i>Niveau 1</i> : Températures : Celsius ↔ Fahrenheit <i>Niveau 2</i> : m ↔ foot -inch	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch Respect de l'orthographe Choix des photos
Allemand	Quizz : deviner le nom d'une ville à partir d'une photo (en Allemagne, en Autriche, en Suisse)	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch Choix des photos
Espagnol	Quizz : deviner le nom d'une ville à partir d'une photo	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch Choix des photos

Éducation musicale	Niveau 1 : Réaliser un métronome Niveau 2 : Réaliser une boîte à rythmes	Justesse du tempo Ergonomie Qualité du code Scratch
Arts plastiques	<i>Niveau 1</i> : Réaliser un « mobile » à la Calder <i>Niveau 2</i> : Ajouter un fond de ciel étoilé qui tourne doucement ...	Esthétique Ergonomie Qualité du code Scratch
EPS	Réaliser une chorégraphie incluant des effets de tiroirs, cascade, unison, symétrie, miroir	Variété des effets Originalité de la chorégraphie Qualité du code Scratch
Technologie	Simuler un petit robot capable de se déplacer en autonomie le long d'une piste noire sur fond blanc.	Efficacité du déplacement Adaptabilité à différentes pistes Ergonomie Qualité du code Scratch
SVT	Réaliser une application qui calcule les apports caloriques d'un menu type Mac Do	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch
Sciences physiques	<i>Niveau 1</i> : Réaliser un convertisseur d'unité au choix <i>Niveau 2</i> : Réaliser un convertisseur d'unités « universel »	Justesse des résultats Ergonomie Qualité du code Scratch Nombre de conversions possibles
Vie scolaire	<i>Niveau 1</i> : Carte interactive du collège à partir de photos du collège fournies par la vie scolaire <i>Niveau 2</i> : Visite interactive du collège « à la streetview »	Esthétique Ergonomie Qualité du code Scratch

Lien vers Scratch : <https://scratch.mit.edu/>

Quand vous avez terminé un défi, envoyez un mail à : defiscratch@laposte.net

En sujet : le nom de la matière concernée

Dans le texte : NOM Prénom Classe (de chaque membre de l'équipe) et le lien de votre défi sur le site de Scratch.